

Montageanleitung RGB-Farblicht Illuminator

LED Unterwasser-Illumination

1.1 Anmerkungen zum Einbau

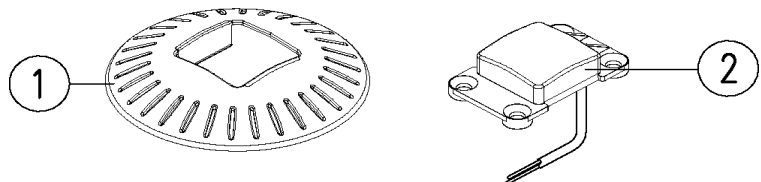
- 1.1.1 Um ein Schwimmbecken gut auszuleuchten sollten pro 30m³ min. zwei LED aqua de-light RGB-Farblicht Illuminatoren eingesetzt werden.
- 1.1.2 Um Blendungen zu vermeiden, sollten die Leuchten nicht gegen die Blickrichtung zum Schwimmbecken eingebaut werden.

Achtung: Der aqua de-light Illuminator ist wassergekühlt und darf nur im Wasser betrieben werden.

1.2 Packungsinhalt

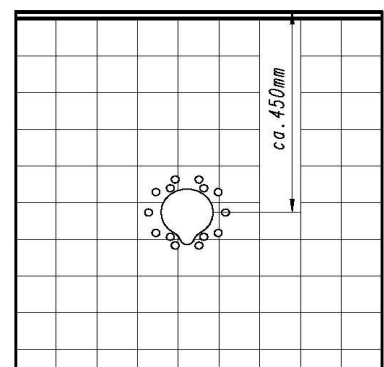
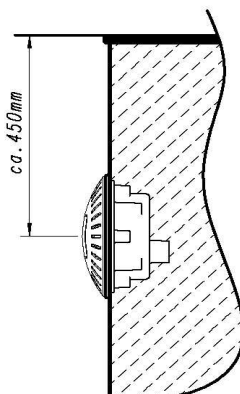
Bitte Lieferumfang überprüfen
(Siehe Abbildung)

- 1. VW00101 2 Scheinwerfer-Rahmen
- 2. VW202 2 Beleuchtungskörper
mit 3m Kabel

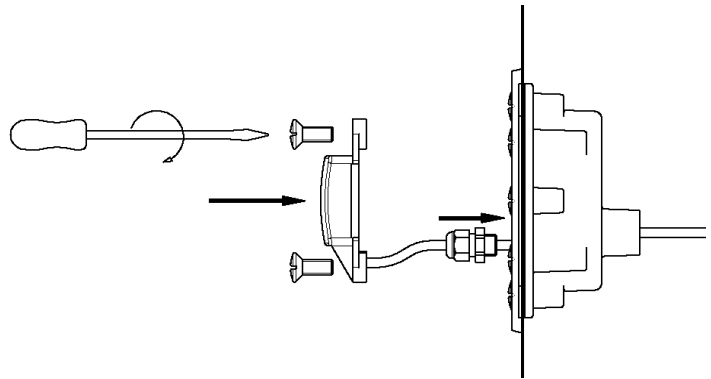


1.3 Montageanleitung

- 1.3.1 Die Art der Befestigung ist immer abhängig von der Beckenart. Grundsätzlich empfehlen wir den Einbau des aqua de-light Illuminators mit der aqua de-light Einbaunische.
Zum Umrüsten von alten Scheinwerfern gibt es den aqua de-light Adapter.
(siehe hierzu jeweils entsprechende Einbauanleitung)



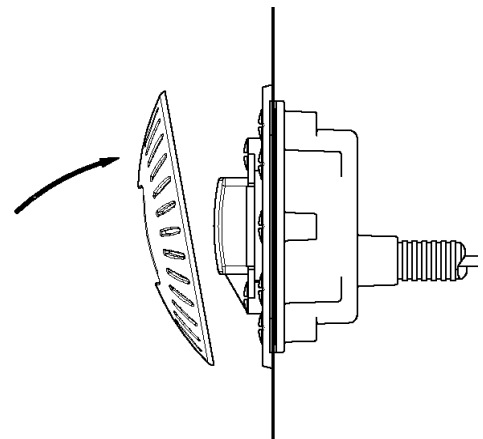
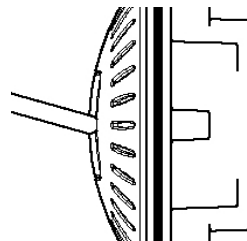
- 1.3.2 Zur Befestigung des Beleuchtungskörpers das Kabel durch die IP-68- Kabelklemme in der Einbaunische führen und festziehen. Es sollten ca. 80cm Kabel in der Nische sein um bei einer eventuellen Demontage über die Wasseroberfläche zu gelangen. Mit den M10x25mm Senkkopfschrauben den Beleuchtungskörper am Montageflansch befestigen.



Die Kunststoffschrauben moderat anziehen. Keine Bohrmaschine oder Akkuschauber verwenden.

- 1.3.3 Scheinwerfer-Rahmen aufklicken. Bitte achten Sie beim Einbau der Nische auf die Ebenheit der Beckenwand. Unebenheiten könnten zum Verzug des Montageflansches und somit zu Problemen beim Aufklicken des Scheinwerfer-Rahmens führen.

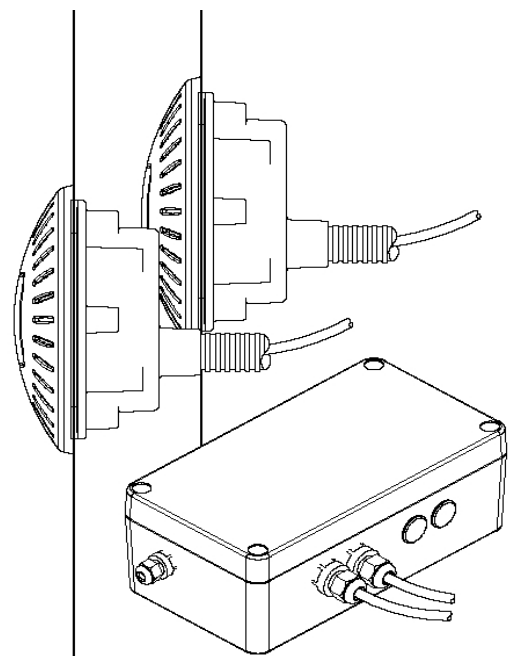
Falls Sie den Scheinwerfer-Rahmen wieder lösen wollen schieben Sie beidseitig zwischen Beleuchtungskörper und Rahmen einen flachen Gegenstand. (z.B. Küchenmesser). Hierdurch werden die Widerhaken des Rahmens nach aussen gedrückt und somit aus der Verankerung freigegeben. (siehe Abb.)



- 1.3.4 Beleuchtungskörper mit dem RGB-Controller verbinden. Die Montage des RGB-Controllers hat im trockenen Bereich außerhalb der Gefahrenzone (min. 3m) von einer Elektrofachkraft zu erfolgen.

Es ist jeweils ein RGB-Controller für maximal zwei RGB-Farblichter vorgesehen. Für mehrere RGB-Farblichter ist es möglich mehrere Controller zusammenschalten. Siehe dazu beigefügten RGB-Anschlussplan.

Achtung ! Verwenden Sie zur evtl. Verklebung nur Silikon. Auf keinen Fall Lösungsmittelkleber oder andere nicht mit Polycarbonat verträgliche Kleber !!!



Technische Daten:

Beleuchtungskörper: Außenmaße: 110 x 70 x 30 mm

Scheinwerfer-Rahmen: D = 175 mm
Material: Polycarbonat

Montageanleitung Twin Controller LED Unterwasser-Illumination

2.1 Wichtige Hinweise zur Sicherheit

Alle Bedienungsanweisungen und andere Anleitungen müssen eingehalten und zum späteren Nachschlagen sorgfältig aufbewahrt werden.

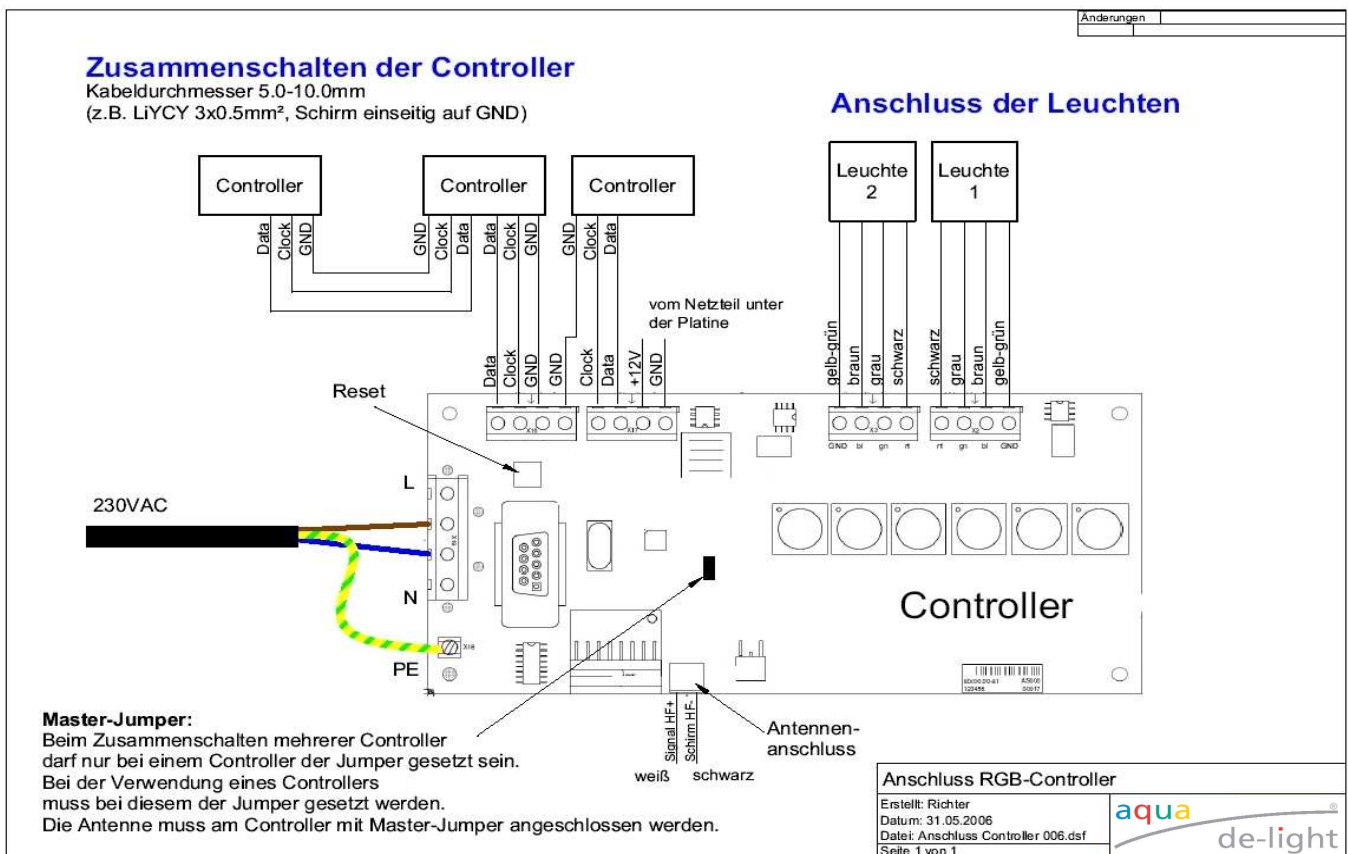
2.1.1 Warnhinweise



Schalten Sie das Gerät aus, falls Sie einen ungewöhnlichen Geruch, Rauch oder einen abnormalen Zustand feststellen.

Bei folgenden Fällen ist das Gerät durch einen qualifizierten Fachmann zu begutachten:

- beschädigtes Netzkabel
- Das Gerät funktioniert nicht richtig.
- Gerät wurde fallen gelassen.
- Das Gehäuse ist beschädigt.



2.2 Montageanleitung

Ein Twin Controller kann sowohl mit einem als auch mit zwei Aqua de-light RGB-Farblichter betrieben werden.

Achtung: Die Verkabelung muss durch einen autorisierten Elektriker, gemäß Anschlußschema, im trockenen Bereich vorgenommen werden (mind. 3 m vom Schwimmbad entfernt).

2.2.1 Technische Daten

- Nennspannung: 100-240VAC, 50-60Hz, max. 1,5A
- Leistungsaufnahme: 60W
- Output: 6x11VDC, 1,5A Konstantstrom
- ComInterface 5VDC
- Antenneneingang: 50 Ohm, 433,92 MHz

2.3 Synchronschaltung von mehreren Twin Controllern

Ein Twin Controller besitzt Ausgänge für EIN oder ZWEI nachfolgende Controller. Beim Einsatz von mehreren Twin Controllern muss ein Controller zum "Master Controller" bestimmt werden. Nur bei diesem "Master Controller" muss der Jumper gesetzt werden.

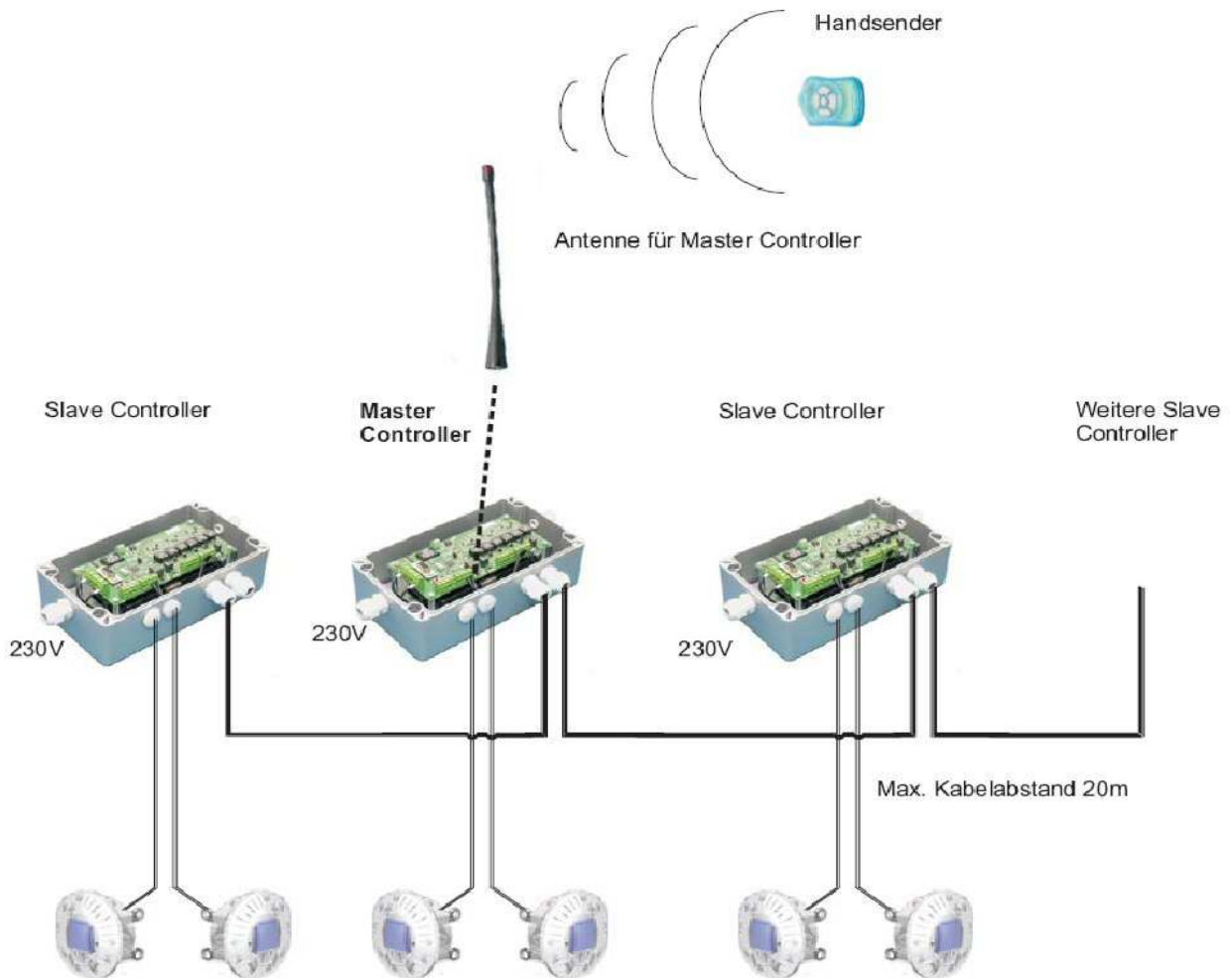
2.3.1 Als Synchronisationskabel (Litzenleitung von Controller zu Controller) muß Kabeltyp LiYCY 3x0,5mm² mit Schirm einseitig auf GND verwendet werden. Maximale Kabellänge 2 m.

2.3.2 Kabel wie folgt richtig gepolt anschließen:

i. Klemme X16 (von links nach rechts) DATA, CLOCK, GND

ii. Klemme X17 (von links nach rechts) GND, CLOCK, DATA

2.3.3 Die Gesamtlänge der Synchronisationsleitung muß kleiner sein als die vorgeschriebene Maximallänge von 10 m. Beim Einschalten der Anlage wird jetzt automatisch ein Farbwechselmodus ausgeführt.



2.3.4 **Antennenleitung mit Antenne nur am "Master Controller" wie folgt anschließen:**

- Innenleiter (weiss, Signal HF+) links anschließen
- Aussenschirm (schwarz, Schirm HF) rechts anschließen.

2.3.5 **Anschluß der Leuchten**

Bitte beachten Sie unbedingt den genauen Kabelanschluß, siehe beide Zeichnungen.

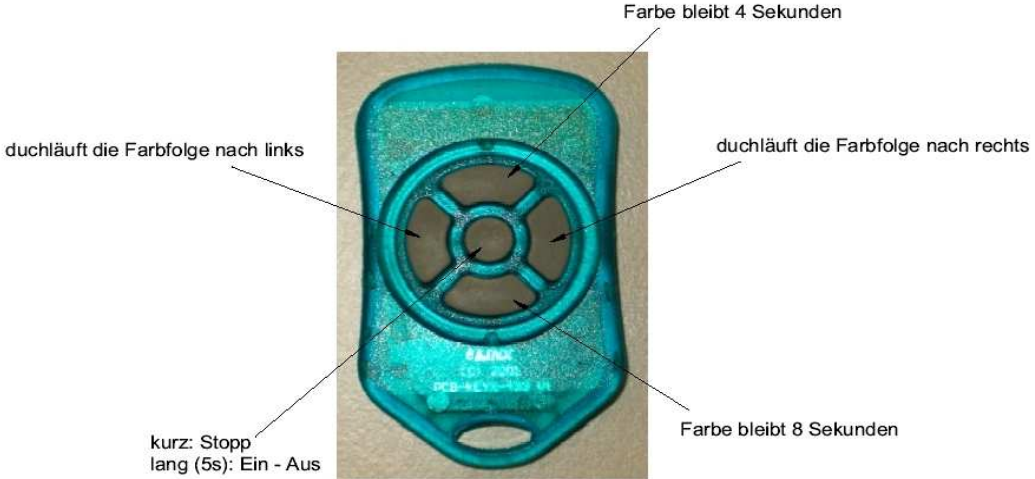
Kabelverlängerung: Kabellänge zwischen Controller und Leuchte soll 20 m nicht überschreiten.

Kabeldurchmesser max. 4 x 1,5mm².

Fernbedienung Twin Controller LED Unterwasser-Illumination

2.4 Bedienungsanleitung

Die Farbübergänge sind fließend, so dass Sie durch kurzes Drücken der Stopp-Taste Ihre gewünschte Farbe wählen können. Wenn die Stopp-Taste ca. 5 Sekunden gedrückt wird, können die Lichter EIN-AUS geschaltet werden. Bei erneutem Einschalten wird die zuletzt gewählte Farbe erscheinen. Mit der oberen und unteren Taste kann der Farbwechselmodus auf 4 bzw. 8 Sek. Intervall verändert werden. Die rechte und die linke Taste bestimmen die Farbfolge von rechts nach links (vorwärts) oder von links nach rechts (rückwärts).

Anderungen	
Farbfolge: ... - magenta - weiß - rot - orange - gelb - grün - cyan - hellblau - blau - violett - magenta - weiß - ... Die Farben werden in einem Intervall von 4 Sekunden stufenlos ineinander überblendet.	
	
Fernbedienung RGB-Controller Erstellt: Richter Datum: 31.05.2006 Datei: Fernbedienung RGB 002.dsf Seite 1 von 1	
